**Santiago lopez**  
Modelo de Proceso de Desarrollo

19/10/2023

# Objetivo

# El propósito de este documento es proporcionar una exposición detallada acerca del enfoque de trabajo que se llevará a cabo en el proyecto Galaxia. En las próximas secciones, se abordarán con profundidad los aspectos clave del enfoque de trabajo, incluyendo los principios rectores que orientarán nuestras acciones, las fases del proyecto, los roles y responsabilidades de los miembros del equipo, así como los recursos y herramientas que serán empleados en el proceso.

# Modelo de desarrollo

El enfoque seleccionado para la ejecución del proyecto Galaxia es el modelo iterativo incremental, una metodología que se ha concebido con la intención de garantizar un desarrollo ordenado, eficiente y adaptable. En lugar de abordar el proyecto como una entidad monolítica, hemos optado por desglosar Galaxia en pequeñas porciones de trabajo, cada una de las cuales constituirá una entrega parcial y funcional que, en última instancia, se integrará en un todo coherente y completo.

# ROLES Y RESPONSABILIDADES

**Gerente de Proyecto:**

* Planificar y supervisar cada etapa del proyecto.

**Desarrolladores:**

* Escribir, probar y mantener el código del proyecto.

**Diseñador de Interfaz de Usuario:**

* Crear el diseño de la interfaz de usuario (UI) del proyecto.
* Diseñar la disposición de elementos, colores y estilos.
* Asegurarse de que la UI sea intuitiva y atractiva.
* Colaborar con el equipo de desarrollo para implementar el diseño.

**Diseñador de Contenido:**

* Crear Cartas, incluye nombre, imagen, habilidades, etc

**Diseñador de Sonido:**

* Crear o buscar librerías de sonidos acorde a la situación del juego

# FASES DEL PROCESO DEL DESARROLLO:

El desarrollo del proyecto se dividirá en las siguientes Partes:

1. Menú Principal
2. Menú colección
   1. Ver mi colección
   2. Vista previa + botones
   3. Vista mazo
   4. Nuevo mazo
3. Partida
   1. Mazos
   2. Mano
   3. Robar carta
   4. Jugar carta
   5. Resolución de Efectos
   6. Vida
   7. Área de juego nave
   8. Área de juego disparo
4. Online
   1. Seguridad
   2. Emparejamiento